|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 17 주차 | **기간** | 10.17~ 10.24 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1. 서버 패킷 핸들러 클래스 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

금주에는 시험 일정과 텀프 일정이 겹쳐 많은 작업을 하진 못했습니다. 금주에는 서버와 클라이언트 간의 전송부분에서 패킷을 관리하는 패킷핸들러 클래스를 만들어 봤습니다.

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 디스플레이, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

방학 때 만든 win api 기반의 클라이언트와 패킷 연동을 해봤습니다.

[][][ ] 앞의 2바이트 : 패킷 사이즈, 아이디의 방식으로 패킷을 전달해봤고, 사실 protobuf를 사용해 간단히 직렬화에 성공했습니다. 졸업작품에선 일일이 패킷을 직렬화하는 작업을 진행할 것이지만, 처음 네트워크 통신 클래스를 만들기 전 패킷을 전달하는 원리를 파악해야 할 것 같아 공부해봤습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 구글 protobuf를 사용해 패킷 직렬화를 사용해 쉽게 했다. | | |
| **해결방안** | 졸작에선 구글 protobuf를 사용하지 못할 것 같아 결국 일일이 구조체등을 만들어 관리해야 할 것 같다. | | |
| **다음주차** | 18주차 | **다음기간** | 10.24 ~ 10.31 |
| **다음주 할일** | 클라이언트와 서버간 네트워크 통신 연동에 필요한 networkmanager 클래스 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |